«Совушка»

Играющие свободно располагаются на площадке. Воспитатель говорит: «День наступает, все оживает». Дети свободно двигаются на площадке, выполняя различные движения, имитируя руками полет бабочек, стрекоз и т.д. Неожиданно педагог произносит: «Ночь наступает, все замирает, сова вылетает». Все дети должны немедленно остановиться в этом положении, в котором их застали эти слова, и не шевелиться. «Сова» медленно проходит мимо играющих и зорко осматривает их. Кто пошевелится или засмеется, того «сова» отправляет к себе в «дупло». Через некоторое время игра останавливается, подсчитывают, сколько человек «сова» забрала к себе. После этого выбирают новую «сову» из тех, кто к ней не попал.

«Дети и волк»

Выбирается волк (водящий). Остальные дети имитируют движения (собирают в лесу землянику и грибы). Дети говорят:

*Дети по лесу гуляли, землянику собирали,*

*Много ягодок везде – и на кочках, и в траве!*

*Но вот сучья затрещали...*

*Дети, дети не зевайте, волк за елью – убегайте!*

Дети разбегаются, а «волк» их ловит. Пойманный ребенок становится «волком», и игра начинается сначала.

«Гуси-лебеди»

Выбирается «волк» и «пастух», остальные дети – «гуси».  На одной стороне площадки стоят «гуси», сбоку – логово «волка». «Пастух» выгоняет «гусей» пастись на луг, затем говорит:

*- Гуси, гуси!*

*Гуси останавливаются и хором отвечают:*

*- Га, га, га!*

*Пастух:*

*- Есть хотите?*

*Гуси:*

*- Да, да, да!*

*Пастух:*

*- Так летите, как хотите, только крылья берегите!*

Гуси летят через луг домой, а «волк», услышав «гусей» выбегает, стараясь их поймать. Пойманных «гусей» «волк» уводит в логово.